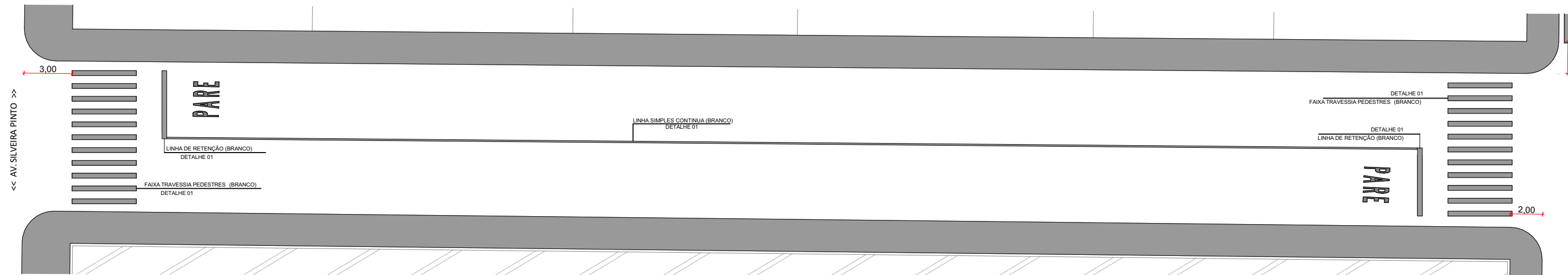


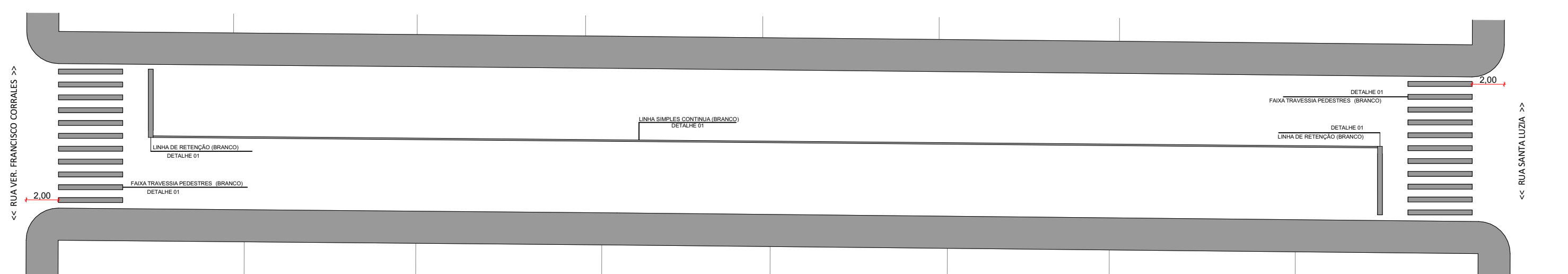
TRECHO 04 - HERMENEGILDO CAVAZZANI

ESCALA 1:250



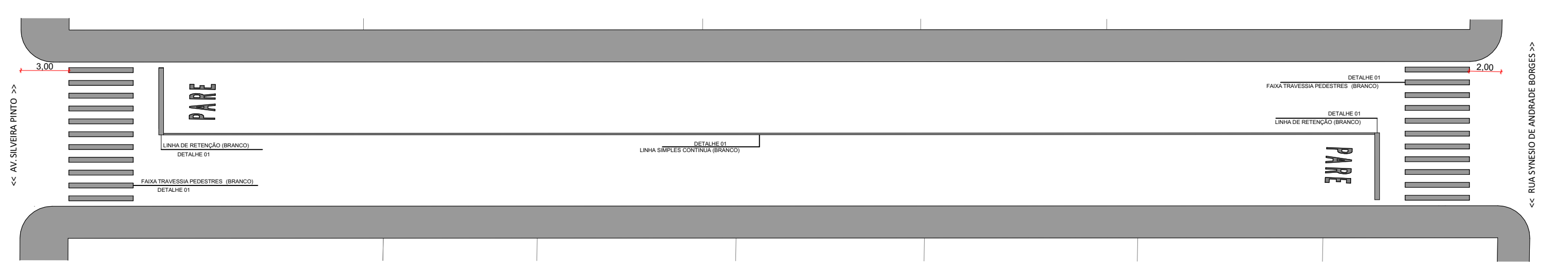
TRECHO 04 - MARIA DE LOURDES NOGARI

ESCALA 1:250



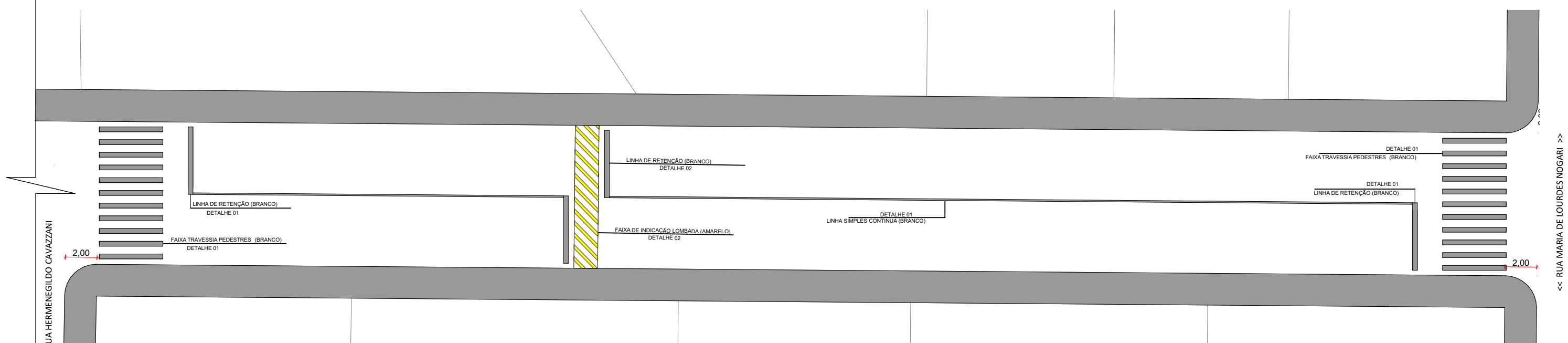
TRECHO 04 - MARIA DE LOURDES NOGARI

ESCALA 1:250



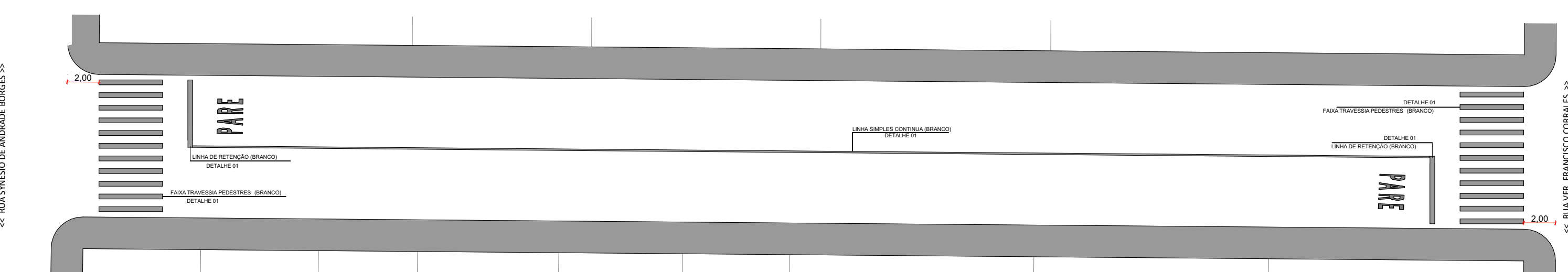
TRECHO 04 - LIONS CLUB

ESCALA 1:250



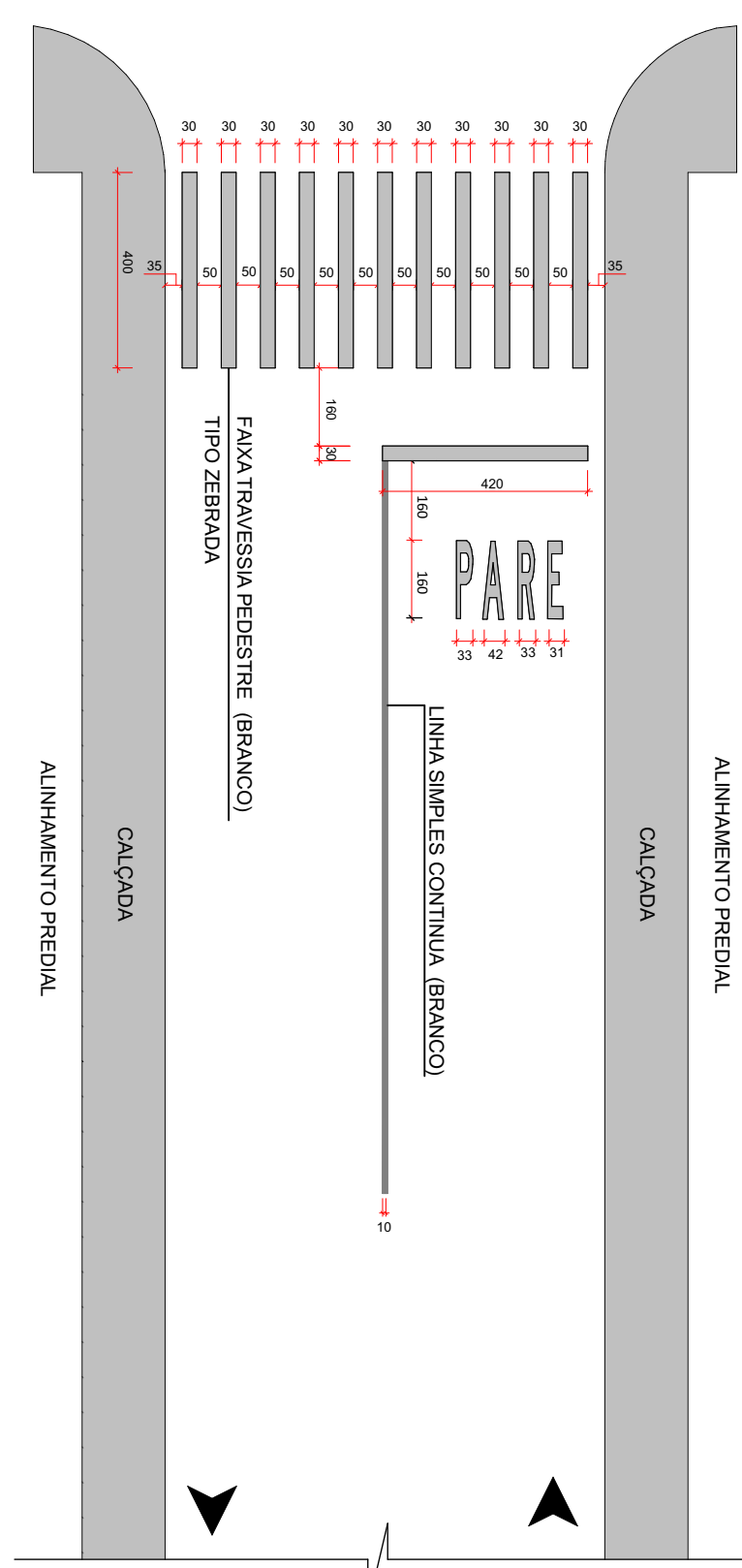
TRECHO 04 - SYNESIO DE ANDRADE BORGES

ESCALA 1:250



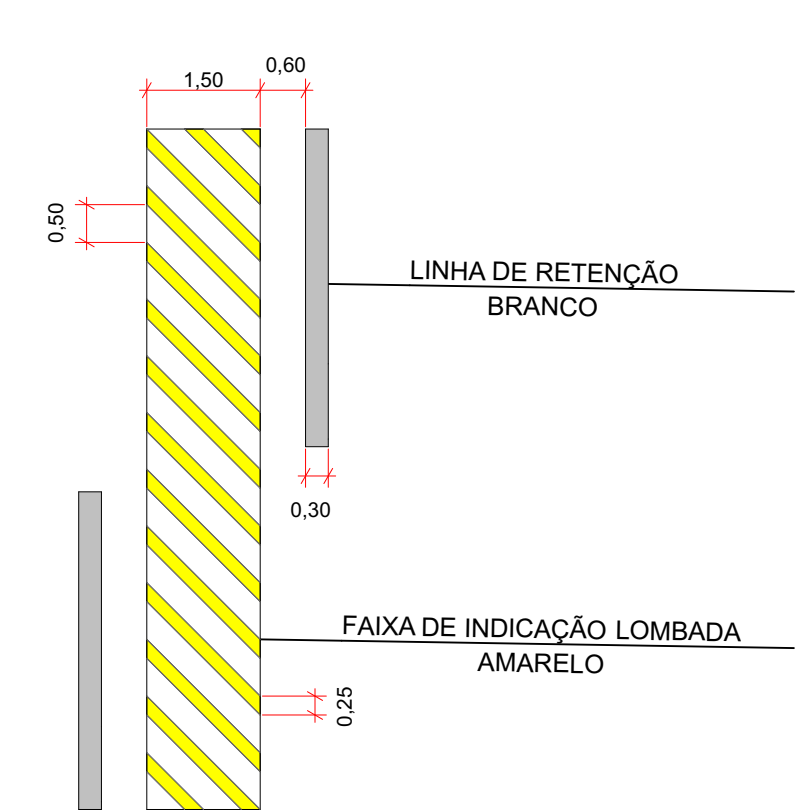
TRECHO 04 - MARIA DE LOURDES NOGARI

ESCALA 1:250



DETALHE 01 - FAIXA DE PEDESTRES - RUA COM 9 METROS

ESCALA 1:250



DETALHE 02 - SÍMBOLO DEFICIENTE FÍSICO

ESCALA 1:250

QUANTITATIVOS:	TRECHOS:
<p>SINALIZAÇÃO VIÁRIA: 237,17 M²</p> <p>MICRORRESTIMENTO: 5.292,39 M²</p>	<p>TRECHO 03: RUA HERMENEGILDO CAVAZZANI (ENTRE A AV. SILVEIRA PINTO ATÉ RUA SYNESIO DE ANDRADE BORGES)</p> <p>TRECHO 03: RUA SYNESIO DE ANDRADE BORGES (ENTRE A RUA HERMENEGILDO CAVAZZANI ATÉ A RUA MARIA DE LOURDES NOGARI)</p> <p>TRECHO 03: RUA MARIA DE LOURDES NOGARI (ENTRE A AV. SILVEIRA PINTO ATÉ A RUA SANTA LUZIA)</p> <p>TRECHO 03: RUA LIONS CLUB (ENTRE A AV. SILVEIRA PINTO ATÉ A RUA SYNESIO DE ANDRADE BORGES)</p>
<p>FAIXA SIMPLES CONTINUA</p> <p>COR : BRANCO</p> <p>LARGURA = 10cm</p> <p>QUANTIDADE: 07</p> <p>METRAGEM TOTAL: 46,20 m²</p>	<p>FAIXA TRAVESSIA DE PEDESTRES COM LINHA DE RETENÇÃO (RUA COM 9 METROS)</p> <p>COR : BRANCO</p> <p>LARGURA = 30cm</p> <p>QUANTIDADE: 12</p> <p>METRAGEM ÚNICA: 14,46 m²</p> <p>METRAGEM TOTAL: 173,52 m²</p>
<p>PARE</p> <p>ESCRITA PARE</p> <p>COR BRANCA</p> <p>QUANTIDADE: 08</p> <p>METRAGEM TOTAL: 10,40 m²</p>	<p>LOMBADA COM LINHA DE RETENÇÃO</p> <p>COR : AMARELO</p> <p>QUANTIDADE: 01</p> <p>METRAGEM TOTAL: 7,05 m²</p>
SITUAÇÃO 01:	SITUAÇÃO 02:
<p>PREFEITURA MUNICIPAL DE RIBEIRÃO DO PINHAL - PR</p> <p>OBRA: MICRORRESVESTIMENTO ASFALTICO À FRIO</p> <p>PROPRIETÁRIO: MUNICÍPIO DE RIBEIRÃO DO PINHAL CNPJ: 76.968.064/0001-42</p> <p>RESP. TÉCNICO: JOÃO VITOR SIQUEIRA SANTOS ENGENHEIRO CIVIL - CREA/PR: 152.855/D</p> <p>PRANCHA: TRECHO 03</p> <p>DESENHO: JOSÉ FELIPE</p> <p>DATA: OUTUBRO / 2023</p> <p>ESCALA: INDICADA</p> <p>FOLHA: 05 / 07</p>	